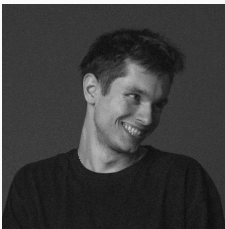


Motion dizajner iz Ljubljane, ki deluje na področju 2D in 3D animacije, oblikovanja celostnih vizualnih podob ter UI dizajna.

Hitro prilagodljiv novim orodjem in vešč delovnih procesov z umetno inteligenco, kar omogoča hitro in zanesljivo izvedbo projektov, pri čemer vse kreativne odločitve ostajajo v mojih rokah.



Ključne veščine

2D in 3D giblјiva grafika
delo s pomočjo UI
na tekočem z orodji in procesi
koordinacija projektov in timsko delo
hitro učenje in reševanje problemov

Programska oprema

Claude Code
Blender + Octane
After Effects
Figma
Adobe CC

Jeziki

Slovenščina
Angleščina

Delovne izkušnje

Povio / 2024-2026:

September 2024
UI/UX oblikovalec
Januar 2025 - 2026
Oblikovalec giblјive grafike

Fanfara / 2023-2024:

Celostne podobe
Vizualne komunikacije
2D giblјiva grafika
3D animacija

Izobrazba, nagrade in tečaji

Diploma 1. stopnje
Vizualne komunikacije

Fakulteta za dizajn / 2021-2025

Rozmanova pohvala

Študent leta - 2022

Akademija UI/UX oblikovanja

Povio Academy / 2024

Hobiji

glasba
pohodništvo
vse, kar je naravno